

# Rusza rewitalizacja EC1 Południowy-Wschód

Błażej Moder, dyrektor EC1 Łódź - Miasto Kultury i Filip Tuszyński, prezes firmy Ereкта Budownictwo Sp. z o.o., która wygrała przetarg na prace projektowe i budowlane, 26 lipca podpisali umowę na przebudowę i modernizację budynków. Przeniesie się tam Centrum Komiksu i Narracji Interaktywnej, które od marca 2016 roku działają w strukturach EC1 Łódź - Miasto Kultury. - *Realizujemy projekt w formule „zaprojektuj i wybuduj”. To poważna inwestycja, wymieniamy wszystkie kluczowe elementy obiektu – budowlane i instalacyjne. W planie jest też połączenie łącznikiem zewnętrznych budynków. Najtrudniejsze jest wykonanie projektu, który wpasuje się w otoczenie całego kompleksu. Za 2-3 miesiące przygotujemy wizualizację obiektu, a przebudowę planujemy zakończyć w 2018 roku. Startujemy 1 października* – informuje Filip Tuszyński, prezes firmy Ereкта Budownictwo Sp. z o.o.

Na gruntowną przebudowę budynków, wpisanych do ewidencji kuratora zabytków, zostanie przeznaczonych 20 milionów złotych, z czego 14 milionów to środki unijne (z Europejskiego Funduszu Rozwoju Regionalnego), a 6 milionów wydanych zostanie z budżetu miasta.

Trzy kondygnacje postindustrialnego obiektu staną się wymarzoną przestrzenią dla miłośników komiksów i gier. Na parterze i pierwszym piętrze powstaną sale świata gier. Zwiedzający poznają w praktyce kolejne etapy powstawania gier, w tym tajniki tworzenia postaci czy technologię motion capture. Będą też mogli spędzić czas w sali retro z popularnymi grami i sprzętem z lat 80. XX wieku. Drugie piętro zostanie poświęcone komiksowi. Uczestnicy interaktywnych wystaw edukacyjnych zapoznają się z tajnikami pisania scenariusza, wymyślenia bohaterów czy komponowania kadrów i plansz. Na końcu każdy będzie mógł otrzymać swój własny komiks, który samodzielnie wykona podczas pobytu w Centrum. W budynku będą też funkcjonowały czytelnie, sale spotkań, wystawy stałe i czasowe, a także kawiarnia i sklep. Specjalną atrakcją będzie sala wirtualnej rzeczywistości (VR), gdzie za pomocą najnowszych osiągnięć technologicznych każdy będzie mógł przenieść się do świata wirtualnego.

- *Okazuje się, że żyjemy w mieście, w którym można spełniać marzenia! Szczegółowy plan zagospodarowania Centrum będziemy przedstawiać etapami. Powstanie tu pierwsza w Polsce galeria poświęcona komiksowi i sztuce ilustracji. Goście Centrum będą mogli zwiedzić specjalnie zaprojektowane, interaktywne ekspozycje edukacyjne. Mamy ambicje, żeby w 2019 roku Centrum ruszyło pełną parą. To ważny rok, wtedy przypada 30. edycja naszego Festiwalu i obchody 100-lecia polskiego komiksu, a nas wybrano na głównego operatora i organizatora uroczystości jubileuszowych* – przyznaje Adam Radoń, kierownik Centrum i szef Festiwalu Komiksu i Gier w Łodzi.

Rewitalizacja przeprowadzona zostanie z zachowaniem oryginalnej formy i gabarytów obiektów, nie zmienią się też elementy wystroju wnętrz. W najbliższym czasie zostanie ogłoszony przetarg na wyposażenie obiektu. - *Centrum Komiksu i Narracji Interaktywnej – młodszy brat Narodowego Centrum Kultury Filmowej i Centrum Nauki i Techniki – wkracza na scenę. Szacujemy, że rocznie będzie odwiedzać go nawet 200 tys. osób* – mówi Błażej Moder, dyrektor EC1. Budynki Centrum Komiksu i Narracji Interaktywnej zajmują prawie 2,5 tys. m kw. i stanowią najmniejszą część kompleksu EC1 (łącznie 38 tys. m kw.), który tworzy także Centrum Nauki i Techniki (otwarcie planowane jest jesienią bieżącego roku) oraz Narodowe Centrum Kultury Filmowej (całość ma być oddana do użytku na koniec 2018 roku). Wartość rewitalizacji EC1 to 265 mln zł. Kompleksem zarządza instytucja miejska EC1 Łódź - Miasto Kultury.

**Justyna Muszyńska-Szkodzik**