

Promised Land Art Festival 2024

Organizatorem festiwalu jest CD Projekt Red. Wezmą w nim udział osoby reprezentujące takie studia jak Larian Studios, Remedy Entertainment czy Insomniac Games, a także artyści i artystki pracujący nad najnowszymi serialami telewizyjnymi i filmami.

W programie tegorocznej edycji festiwalu znajdują się wykłady renomowanych specjalistów i specjalistek z branży kreatywnej: Björna Hurri, który podzieli się kulisami pracy nad serią „Diablo”, Aleny Dubrowiny, która szczegółowo przedstawi rozwój wizualny ras w grze „Baldur’s Gate 3”, Pava Grocholi, który omówi grafikę komputerową w nominowanym do Oscara filmie „Spider-Man: Poprzez multiwersum”, oraz Johna Crosslanda, który przeanalizuje proces tworzenia strojów postaci w grze „Alan Wake 2”.

Promised Land Art Festival będzie również miejscem wielu praktycznych warsztatów z różnych dziedzin — m.in. malowania miniatur prowadzony przez Matta Cexwisha, rzeźbienie popiersi postaci od Alexandra Slavy, matte paintingu w VFX i animacji u Alyssy Zarate.

Uczestnicy Promised Land Art Festival mogą również za darmo cieszyć się dodatkowymi wystawami dostępnymi w EC1 Łódź, w tym ekskluzywnym przedpremierowym pokazem filmu animowanego „Smok Diplodok” — adaptacji kultowych komiksów Tadeusza Baranowskiego z gwiazdorską obsadą — oraz panelem i sesją QA z jego twórcami.

Dodatkowe atrakcje obejmują darmowy wstęp na wystawy w EC1 Łódź, w tym Strefę Retro, gdzie można zagrać w gry z lat 80. i 90., innowacyjne Game Lab, które wprowadza w arkana tworzenia gier, oraz najnowszą wystawę Anatomia Komiksu, poświęconą komiksowi w jego najważniejszych aspektach. Festiwal potrwa do 10 IX.