

Sen o dolinie krzemowej

Władze Łodzi przedstawiły projekt rewitalizacji EC1 Południowy-Wschód. Obok odremontowanego, ale ciągle niezagospodarowanego budynku EC1 Wschód ma powstać Centrum Gier Komputerowych i Komiksu. - *Będzie to unikatowa przestrzeń na skalę kraju. Ten projekt w połączeniu z klastrem twórców gier komputerowych spowoduje, że Łódź może stać się doliną krzemową gier komputerowych i podobnych branż rozrywki. Chcemy, żeby powstał w latach 2016 - 2017. Mamy już przygotowaną koncepcję rewitalizacji tych budynków oraz program funkcjonalno-użytkowy* - powiedziała prezydent Hanna Zdanowska.

Rewitalizacja budynku, w którym teraz mieści się Muzeum Animacji Se-ma-for, wyniesie 27 mln złotych, część tej kwoty ma być pozyskana z funduszy Unii Europejskiej. - *Udało nam się także porozumieć z dotychczasowym najemcą tych przestrzeni. To tutaj chcemy zbudować zaplecze edukacyjne dla przyszłych twórców gier komputerowych. Szacujemy, że to centrum w przyszłości odwiedzać będzie nawet do 150 tys. zwiedzających rocznie* - dodaje Zdanowska.

Na powierzchni 2245 metrów kwadratowych ma powstać strefa gier, gdzie będzie można korzystać z komputerów, konsol, symulatorów i innych gadżetów (np. okularów do oglądania wirtualnej rzeczywistości). Gracze będą mogli przenieść się w światy bohaterów gier. Organizowane będą tam warsztaty z produkcji gier. W budynku znajdzie się też miejsce na przestrzeń muzealną (strefa retro), w której będzie można prześledzić proces ewolucji gier i pobawić się eksponatami. Dla wielbicieli komiksów znajdzie się strefa promocji sztuki komiksowej - czytelnia, gdzie będzie można skorzystać ze zbiorów, wziąć udział w warsztatach tworzenia komiksów. - *W Europie istnieją tylko dwa tego typu muzea - w Berlinie i Cambridge. Nasz innowacyjny projekt już za kilka lat może spowodować, że to właśnie Łódź stanie się jednym z najbardziej rozpoznawalnych miejsc w tej części Europy* - wyjaśnia Błażej Moder, dyrektor instytucji EC1 Łódź - Miasto Kultury.

Plany są ambitne, zwłaszcza że biznes gier komputerowych to łakomy kąsek. Obecnie wartość rynku gier komputerowych na świecie szacuje się na ponad 70 miliardów dolarów. Nic dziwnego, że Łódź ze swoimi przemysłami kreatywnymi i dobrze wykształconymi kadrami informatyków, grafików, projektantów chciałaby uszczknąć trochę z tego lukratywnego interesu. W mieście jesienią zapowiadane są również mistrzostwa świata w grach komputerowych, na które ma przyjechać ponad 500 zawodników i tysiące widzów. Międzynarodowa Federacja Sportów Elektronicznych zatwierdziła Łódź jako miejsce przyszłych zawodów. W tej sprawie nie podpisano jeszcze wiążącej umowy, tylko list intencyjny, a koszty organizacyjne mają wynieść 6 mln zł, które organizatorzy muszą pozyskać od sponsorów. Władze z optymizmem patrzą w przyszłość, ale czy to nie jest tylko powyborczy „hura optymizm”? Kompleks EC1, mimo że już gotowy, świeci pustkami, choć dyrektor Błażej Moder zapowiada, że budynek ożyje za rok. Nowe Centrum Łodzi ma być dopracowywane jeszcze przez 5-7 lat. Budowa Dworca Łódź Fabryczna zakończy się z poślizgiem, a o Bramie Miasta nie ma nawet co wspominać...